

# DIGITÁLIS KULTÚRA – TÉMAKÖRÖK (2024)

## A 11. ÉVFOLYAM SZÁMÁRA\* (A 2020-AS NAT SZERINT)

### ***A) feladat: egy téma kifejtése konkrét tartalmi szempontok alapján***

#### **1) Szövegszerkesztés**

- Szövegszerkesztési alapok
- Táblázatok és objektumok a szövegben

#### **2) Számítógépes grafika és képszerkesztés**

- Raszter- és vektorgrafika
- Képek feldolgozása

#### **3) Bemutatókészítés**

- Adatok bevitele és módosítása
- Bemutató elkészítése és formázása

#### **4) Táblázatkezelés**

- Adatok a táblázatban
- Diagramok és egyéb objektumok

#### **5) Adatbázis-kezelés**

- Az adatbázis szerkezete és kialakítása
- Adatbázis-kezelési műveletek

### ***B) feladat: egy programozási feladat megoldása és bemutatása***

A B) feladatot a vizsgázónak a felkészülési időben kell megoldania. A felelet során a vizsgázónak az A) feladatot szóban, önállóan kell kifejtenie és a B) feladathoz elkészített megoldását kell bemutatnia.

*Sopron, 2024.03.01.*

*Simon Géza Botond (szaktanár)*

---

\* Szóbeli vizsgarész alapesetben nincs.

Szóbeli vizsgára csak abban az esetben kerül sor, ha a gyakorlati vizsgát a vizsgázó önhibáján kívüli okból kifolyólag nem teljesítette, vagy gyakorlati vizsgája elégtelen lett.