

DIGITÁLIS KULTÚRA – TÉMAKÖRÖK (2026)

A 11. ÉVFOLYAM SZÁMÁRA* (A 2020-AS NAT SZERINT)

A) feladat: egy téma kifejtése konkrét tartalmi szempontok alapján

1) Szövegszerkesztés

- Szövegszerkesztési alapok
- Táblázatok és objektumok a szövegben

2) Számítógépes grafika és képszerkesztés

- Raszter- és vektorgrafika
- Képek feldolgozása

3) Bemutatókészítés

- Adatok bevitele és módosítása
- Bemutató elkészítése és formázása

4) Táblázatkezelés

- Adatok a táblázatban
- Diagramok és egyéb objektumok

5) Adatbázis-kezelés

- Az adatbázis szerkezete és kialakítása
- Adatbázis-kezelési műveletek

B) feladat: egy programozási feladat megoldása és bemutatása

A B) feladatot a vizsgázónak a felkészülési időben kell megoldania. A felelet során a vizsgázónak az A) feladatot szóban, önállóan kell kifejtenie és a B) feladathoz elkészített megoldását kell bemutatnia.

Sopron, 2026.02.20.

Kóczán Krisztián (szaktanár)

* Szóbeli vizsgarész alapesetben nincs.

Szóbeli vizsgára csak abban az esetben kerül sor, ha a gyakorlati vizsgát a vizsgázó önhibáján kívüli okból kifolyólag nem teljesítette, vagy gyakorlati vizsgája elégtelen lett.